

ВПРОВАДЖЕННЯ СУЧASНИХ ІНФОРМАЦІЙНИХ ТЕХНОЛОГІЙ У ПРОЦЕСІ ВИВЧЕННЯ МАТЕМАТИКИ УЧНЯМИ 5–6 КЛАСІВ

У статті розроблено комп’ютерну підтримку для вивчення деяких тем з математики для 5–6 класів. Пропонуються презентації і подані методичні рекомендації для їх застосування у навчальному процесі.

Інтеграція української освіти в європейський і світовий простір є одним із пріоритетів її розвитку. Це вимагає значного підвищення якості освіти. Одним із найважливіших завдань, які стоять перед сучасною освітою, — формування вільної, здатної критично мислити, конкурентно спроможної особистості, яка може самостійно приймати рішення, розв’язувати життєві проблеми, адаптуватися в нових умовах.

Важливим є не просто дати учневі якомога більший об’єм знань, сформувати вміння застосовувати їх на практиці. Необхідно, щоб учень був активним учасником заняття, а не просто пасивним спостерігачем. Широкі перспективи для реалізації цих ідей відкриваються із впровадженням комп’ютерних засобів навчання.

Інформаційні технології навчання відкривають нові можливості і в навчанні математики. Питанню використання нових інформаційних технологій при вивчені математики приділено немало уваги у дослідженнях М. Жалдака [6], С. Ракова [8], О. Скафи [10], В. Швеця [1], Є. Вінничено, Ю. Горошко [2] та інших.

Ми розглянемо використання комп’ютерних технологій при вивчені деяких тем математики у 5–6 класах.

Надзвичайно важливо організувати вивчення математики так, щоб воно будувалося на розумному поєднанні логічного і наочно-образного мислення. Необхідно дати тому чи іншому математичному об’єкту наочну інтерпретацію, оскільки без наочних образів знання учнів стають беззмістовними, що веде до формалізму. Створюючи комп’ютерні презентації, ми старалися реалізувати принцип наочності у вивченні математики.

Розроблені презентації для 5 класу: «Переставна властивість множення», «Сполучна властивість множення», «Розподільна властивість множення» (рис. 1). Їх можна використати на уроках засвоєння знань, умінь і навичок пояснюючи новий матеріал.

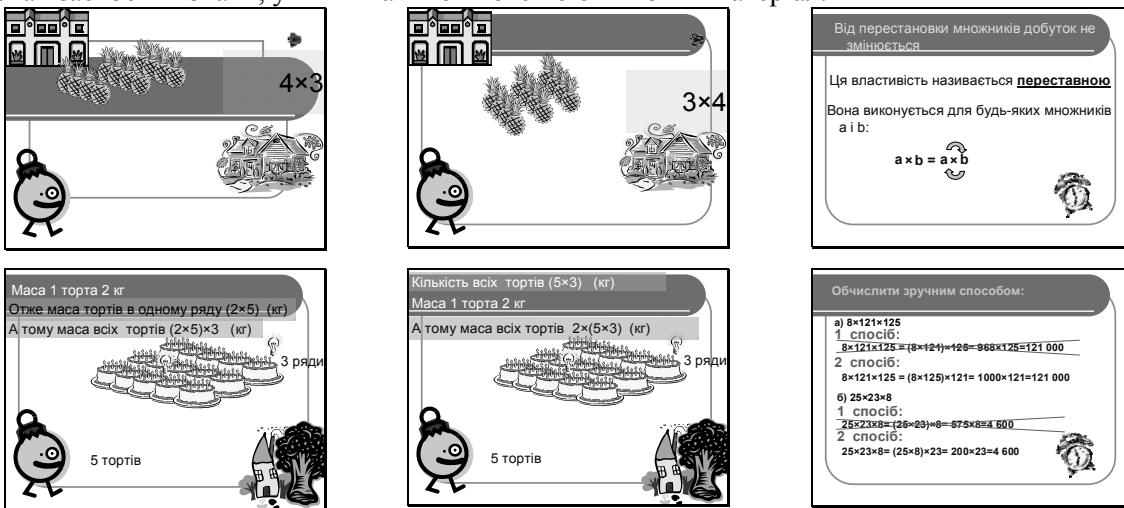


Рис. 1

Аналогічні презентації (рис. 2) з цікавим змістом, ілюстраціями, анімаціями допомагають ознайомити учнів із сполучним і розподільним законами множення. Також наголошується на застосуванні цих законів при усних обчисленнях для їх раціоналізації.

ІНФОРМАЦІЙНІ ТЕХНОЛОГІЇ У НАВЧАЛЬНОМУ ПРОЦЕСІ



Рис. 2

Розроблена нами презентація для вивчення теми 5 класу «Ділення з остачею», має назву «Казка про ділення» (рис. 3).

Казка “Ділення з остачею”
Жили-були Їжак і Їжачиха.

І було у них шестеро Їжаченяток.

Є 7 грибочків.

7 : 6 = ?

неповна частка остана

7 : 6 = ?

1 + 1

ділене дільник

7 = 6 * 1 + 1

7 = 6 * 1 + 1

7 = 6 * 1 + 1

7 = 6 * 1 + 1

Ще 1 залишається!

• Яблук є 13.
• Їжаків є 6.
• Як поділити 13 яблук на 6 їжаків?

13:6=?

Думали – гадали Їжак і Їжачиха і придумали...

• Покликали всіх діток

13 = 6 * 2 + 1

неповна частка остана

1 6 2 1

ділене дільник

Щоб знайти ділене, дільник відіняти від діленого, а потім ділене поділити на дільник.

• А тоді знову батько Їжак подається в ліс на пошуки їжі.

• Є 7 грибочків.
• Їжаків є 6.

7:6=?

Ще 1 залишається!

Цього разу почастило знайти 13 соковитих яблук. Зрадіє малеч!!!

Повертається завжди з повними голками здобичі.

Вам слабо?

9:8= ? 8:6= ?

11:9= ? 13:5= ?

23:4= ? 27:4= ?

29:6= ? 37:6= ?

39:8= ? 49:8= ?

Рис. 3

ІНФОРМАЦІЙНІ ТЕХНОЛОГІЇ У НАВЧАЛЬНОМУ ПРОЦЕСІ

Їжак з їжачихою ділять яблучка між їжаченятами. Цікавий сюжет захоплює учнів, сприяє підвищенню інтересу до навчання. Тому слід відмітити роль даної презентації для забезпечення мотивації навчання, бо, як відомо, казкові та ігрові елементи відіграють особливо важливу роль при навчанні п'ятикласників.

Деякі учні, виконуючи ділення, дістають остаточу, яка перевищує дільник. Усунути цей недолік допоможе те, що п'ятикласники бачать: батьки-їжаки ділять яблука до тих пір, поки остаточа не виявиться менша від кількості їхніх діток-їжаків.

Окремий слайд виділяє основну теорему про подільність, щоб допомогти учням засвоїти залежність між діленням, дільником, часткою і остаточею.

Пропонуємо презентації «Задачі на рух» (рис. 4, 5), які можна використати в 5 класі при розв'язуванні задач на зустрічний рух, рух в одному напрямку, рух за течією і проти течії.

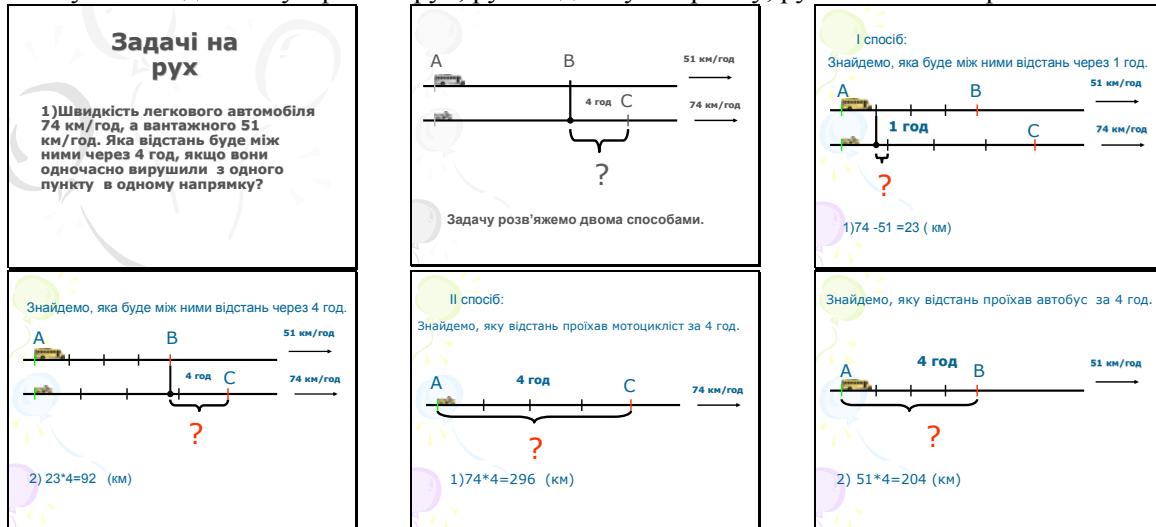


Рис. 4

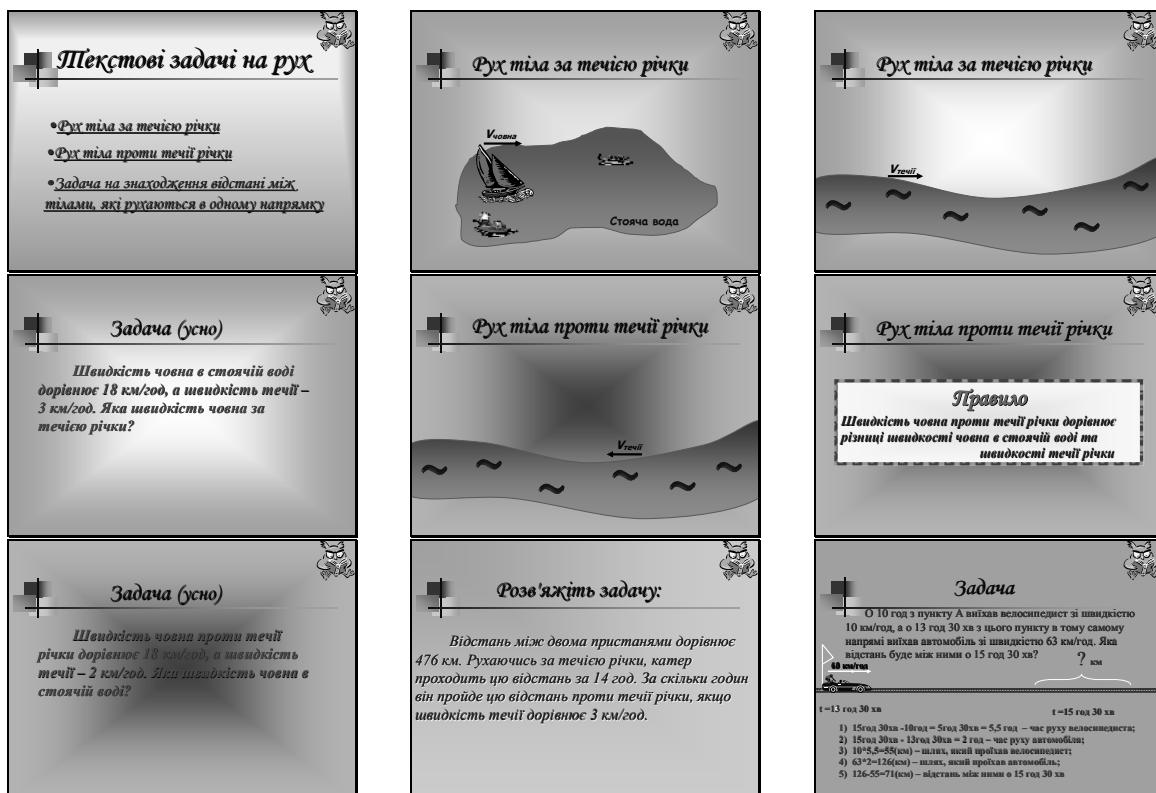


Рис. 5

ІНФОРМАЦІЙНІ ТЕХНОЛОГІЇ У НАВЧАЛЬНОМУ ПРОЦЕСІ

Розв'язування таких задач не обходить без ілюстрацій, схем. Використання комп'ютера дозволяє показати вчителю, зекономивши час на уроці, зацікавити учнів, показати якісні ілюстрації, причому використання анімації допомагає спостерігати сам процес руху, що сприяє кращому розумінню умови задачі, усвідомленому пошуку розв'язку. Наприклад, при розв'язуванні задач на рух в одному напрямку, учні мають змогу усвідомити і запам'ятати, що коли тіла, які рухаються в одному напрямі, розділяє певна відстань, то тіло, яке має більшу швидкість, поділяє її за стільки одиниць часу, скільки разів різниця швидкостей рухомих тіл вміщується у цій відстані (у відповідних одиницях). При розв'язуванні задач на рух за течією і проти течії річки, учні наочно бачать, що коли тіло пливе за течією річки, то, щоб знайти його швидкість, потрібно до власної швидкості додати швидкість течії, а в протилежному випадку — відняти швидкість течії.

Вивчення теми «Ймовірність випадкової події» у 6 класі вимагає для усвідомлення нових понять, розуміння їх використовувати наочний матеріал, задачі з цікавим змістом, ілюстрацією, анімацією. З цією метою пропонуємо фрагмент уроку у вигляді комп'ютерної презентації «Ймовірність випадкової події» (рис. 6).

Приклад 2. Підкидається гральний кубик.

Яка ймовірність того, що на верхній грани кубика випаде число очок 4?

Під час підкидання кубика на верхній грани можуть випадти такі очки:

Тобто існує 6 різних можливостей появи певного числа очок. Число 4 є одним з них. Отже, ймовірність лояви числа очок 4 дорівнює $\frac{1}{6}$.

Випадкові події можуть бути більш імовірними, менш імовірними, рівновімовірними. Тому випадкову подію можна охарактеризувати поняттям *ймовірність*. Якими числами можна оцінювати ймовірність? Зрозуміти це допоможуть такі приклади.

Приклад 3. У лотереї є 1000 білетів, з них 10 виграші.

Яка ймовірність того, що купленій лотерейний білець буде виграшним?

Маємо 1000 рівновімовірних випадків купити білець лотереї, і лише у 10 випадках він буде виграшним. Відношення $\frac{10}{1000} = \frac{1}{100}$ є ймовірністю події: виграний білець буде виграшним у лотереї.

Приклад 4. В урні є 7 білих і 3 червоних кульки.

Не зазираючи в урну, навмання виймають одну кульку. Ймовірність того, що вийняли білу кульку, дорівнює $\frac{7}{10}$. Оскільки в урні є 10 кульок, тобто маємо 10 рівновімовірних випадків вийняти кульку, і серед них у 7 випадках кулька буде білою. Ймовірність вийняти червону кульку дорівнює $\frac{3}{10}$.

Рис. 6

Презентація, розроблена для вивчення теми «Стовбчасті та кругові діаграми» (рис. 7), допомагає зекономити час на уроці, проілюструвати якісні і точно побудовані діаграми.

Оскільки на 100% фруктів припадає весь круг, то яблука (50%) припадає півкругу.

Розглянемо круг, на якому є яблука і зафарбовані південною півкулкою.

На груши (25%) припадає чверть круга.

Розглянемо півкруг, що зафарбовано синім кольором.

Задача

Після збору фруктів із саду виявилось, що 50% всіх фруктів становлять яблука, 15% - горіхи, 10% - сливи і 25% - груші. Побудуйте стовбчу та кругову діаграми розподілу врожаю фруктів за їх видами.

Побудуємо спочатку стовбчасту діаграму.

Для цього спочатку нам потрібно побудувати прямий кут АOB.

На промені OA позначимо відмінні фрукти, а на OB - інші відсотки.

Рис. 7

ІНФОРМАЦІЙНІ ТЕХНОЛОГІЇ У НАВЧАЛЬНОМУ ПРОЦЕСІ

Увагу дітей привертає веселий чоловічок, який буде діаграми, причому чітко і покроково виділено алгоритми побудови стовбчастої і кругової діаграм.

Отже, можливості комп’ютерних технологій надзвичайно широкі. Їх використання — не модне нововведення, а необхідність, що диктується стрімким розвитком суспільства.

Використання комп’ютера допомагає реалізувати такі цілі:

- зацікавленість в процесі здобуття знань;
- швидкість і охайність в здійсненні побудов;
- глибоке і свідоме засвоєння знань;
- точність результату.

Висновки. Використання ППЗН дає можливість реалізувати свої здібності дітям, які мають склонність до математики, і допомагає подолати психологічний бар’єр до вивчення математики тим, хто має слабкі знання з цього предмета, дозволяє реалізувати інноваційні педагогічні технології, що базуються на продуктивній, а не репродуктивній діяльності учнів.

Наталія СТУЧИНСЬКА

ІНФОРМАЦІЙНІ ТЕХНОЛОГІЇ ЯК ЗАСІБ ІНТЕГРАЦІЇ ФУНДАМЕНТАЛЬНОЇ ТА ФАХОВОЇ ПІДГОТОВКИ ПРИ ВИВЧЕННІ ФІЗИКО-МАТЕМАТИЧНИХ ДИСЦИПЛІН

Робота присвячена проблемі вдосконалення традиційних форм навчання (лекційних та лабораторних занять) шляхом широкого використання інформаційних технологій.

Постановка проблеми. Особистісно орієнтована освіта передбачає наявність середовища, в якому особистість могла б функціонувати та розвиватись. Характерною прикметою сучасного освітнього процесу є інтенсивний розвиток *нових технологій навчання* та розширення інформаційних ресурсів: банків даних, мережевих підручників, вільний доступ до бібліотек; впровадження інтерактивних комп’ютерних навчальних програм, систем тестового контролю, створення віртуальних університетів та комп’ютерних лабораторій. Ці інновації, спираючись на інформаційну інфраструктуру навчального закладу, змінюють характер, методику, а подекуди й зміст навчальних дисциплін.

Аналіз досліджень і публікацій. Однією з традиційних та давніх форм навчальної діяльності є лекція. Роль лекцій у навчальному процесі всебічно та глибоко вивчалась педагогами та психологами [1–6]. На різних історичних етапах роль лекції як основної форми та методу навчання фізики в університетській освіті оцінювалася по-різному [1, 7, 8, 10]. На думку вчених [1], класична лекційна система з часом втрачатиме актуальність і значення, через те, що вона не сприяє залученню студента до активної самостійної роботи. У вітчизняній практиці робилися спроби замінити лекційну систему альтернативними (семінарсько-груповою тощо), підвищивши роль самостійної роботи. Проте ці спроби були недостатньо обґрунтованими, а тому виявилися безуспішними.

Метою статті є вдосконалення традиційних форм занять шляхом широкого використання інформаційно-комунікаційних технологій задля забезпечення інтеграції фундаментальної та фахової підготовки майбутніх лікарів у процесі вивчення фізико-математичних дисциплін.

Виклад основного матеріалу. Аналіз навчальних планів за останні десятиріччя свідчить про тенденцію до зниження як кількості лекційних годин, так і їхньої частки у кількості годин, відведеніх на вивчення курсу. Ця тенденція цілком зрозуміла — сучасна освітня парадигма передбачає підвищення статусу суб’єкта навчального процесу, акценти зміщуються на самостійну роботу студентів. Відповідно до чинного навчального плану лекційні години курсу «Медична та біологічна фізика» становлять 22% загальної кількості годин (36 годин з 165) і 35% від кількості аудиторних годин.

Враховуючи власний педагогічний досвід та узагальнюючи думки, висловлені в роботах провідних ученіх, ми вважаємо, що на сьогодні лекційна форма занять не втратила своєї актуальності, оскільки:

- є економічно найвигіднішою формою навчання як за затратами часу та зусиль студен-тів, так і за використанням науково-педагогічних кадрів;