

ІНСТРУМЕНТИ РОЗРОБКИ ІНТЕРАКТИВНИХ УРОКІВ У ПОЧАТКОВІЙ ШКОЛІ

Іванська Оксана Богданівна

здобувач другого рівня вищої освіти спеціальності Середня освіта (Інформатика),
Тернопільський національний педагогічний університет імені Володимира Гнатюка,
oksanaholovach281@gmail.com

Василенко Ярослав Пилипович

викладач кафедри інформатики та методики її навчання,
Тернопільський національний педагогічний університет імені Володимира Гнатюка,
yava@fizmat.tnpu.edu.ua

Інструменти для розробки інтерактивних уроків є важливим ресурсом для сучасних педагогів, які прагнуть зробити навчання більш цікавим і ефективним. Ці інструменти дозволяють створювати динамічні матеріали, що включають мультимедіа, інтерактивні завдання, тести, ігрові елементи, анімації та багато іншого. Вони допомагають учням краще взаємодіяти з навчальним контентом, сприяючи активній участі та кращому розумінню складних тем. Серед популярних платформ для розробки інтерактивних уроків можна виділити такі інструменти, як Genially, ClassFlow та Bristar UniMaster та інші. Кожен із них має свої унікальні функції і можливості, що дає педагогам широкий вибір для адаптації уроків відповідно до потреб учнів та цілей навчання [1].

Використання інтерактивних уроків у початковій школі має свої особливості, пов'язані з віковими особливостями учнів та потребою створення мотивуючого і зрозумілого навчального середовища. Відзначимо основні результативні аспекти використання інтерактивних уроків у початковій школі:

Візуалізація і спрощення матеріалу. Уроки для учнів молодших класів потребують яскравих візуальних елементів та простих інструкцій. Мультимедійні матеріали (відео, картинки, анімації) допомагають зробити інформацію більш доступною і зрозумілою.

Залучення учнів до навчальної діяльності через гру. Ігрові елементи (змагання, вікторини, інтерактивні завдання) підвищують мотивацію учнів і допомагають утримати їхню увагу. Важливо, щоб ігри не відволікали від основної теми, а сприяли засвоєнню матеріалу.

Розвиток навичок співпраці. Інтерактивні платформи часто включають функції групової роботи, що сприяє розвитку комунікативних навичок і вміння працювати в команді, що є важливим для соціалізації в молодшому віці.

Можливість самостійного навчання. Інтерактивні уроки дозволяють учням самостійно досліджувати матеріал та виконувати завдання у власному темпі. Це підвищує рівень їхньої автономності та відповідальності за власне навчання.

Швидкий зворотний зв'язок. Завдяки інтерактивним платформам учні можуть одразу бачити результати своїх завдань і отримувати коментарі від учителя, що дозволяє своєчасно виправляти помилки та розуміти свої успіхи і труднощі.

Адаптація до різних стилів навчання. Інтерактивні уроки легко адаптуються під різні стилі навчання (візуальний, аудіальний, кінестетичний), що допомагає врахувати індивідуальні особливості кожного учня і покращити засвоєння знань.

Розвиток цифрових навичок. Використання інтерактивних технологій формує у дітей базові навички роботи з гаджетами та різними платформами, що важливо для подальшого навчання у сучасному світі.

Завдяки цим особливостям, інтерактивні уроки роблять навчання більш цікавим, індивідуалізованим та результативним, сприяючи кращому розумінню і засвоєнню матеріалу в початковій школі.

Таблиця 1

Педагогічні аспекти використання інтерактивних уроків

Аспект	Опис
Залучення та мотивація	Інтерактивні уроки підвищують інтерес до навчання, завдяки чому учні стають більш залученими і активними.
Персоналізація навчання	Вони дозволяють адаптувати матеріал під індивідуальні потреби учнів, що сприяє кращому засвоєнню.
Розвиток навичок співпраці	Багато інтерактивних завдань передбачають роботу в групах, що сприяє розвитку комунікативних навичок.
Розвиток критичного мислення	Інтерактивні уроки часто включають завдання на аналіз, вирішення проблем і прийняття рішень, що стимулює критичне мислення.
Миттєвий зворотний зв'язок	Інтерактивні платформи дозволяють швидко отримувати зворотний зв'язок, що допомагає учням коригувати помилки на ранніх етапах.
Використання технологій	Інтерактивні уроки інтегрують сучасні технології, розвиваючи цифрові навички, важливі в сучасному світі.
Візуалізація та наочність	Використання мультимедіа та візуалізацій робить навчальний матеріал зрозумілішим та полегшує його запам'ятовування.
Ігрові елементи	Інтерактивні уроки часто включають елементи гри, що робить навчання цікавим і сприяє активному залученню.
Стимулювання самостійності	Вони сприяють розвитку самостійності учнів, заохочуючи їх досліджувати матеріал власними силами.

Для розробки інтерактивних уроків учителям доступні різні засоби та інструменти. Розглянемо функціональні можливості платформ Genially [2], ClassFlow [3] та Bristar UniMaster [4], які надають потужні можливості для створення інтерактивних уроків у початковій школі. Кожна з них має свої унікальні функції та особливості, що дозволяють урізноманітнити навчальний процес і зробити його більш доступним для учнів молодших класів.

Таблиця 2

Порівняльна таблиця функціональних можливостей платформ Genially, ClassFlow та Bristar UniMaster для розробки інтерактивних уроків у початковій школі

Функціональні можливості	Genially	ClassFlow	Bristar UniMaster
Інтерактивні тести та опитування	Так	Так	Так
Мультимедіа (відео, зображення)	Так	Так	Так
Ігрові елементи	Так	Так	Обмежено
Інтерактивні презентації	Так	Так	Так

Зворотний зв'язок у реальному часі	Ні	Так	Так
Персоналізація	Висока	Висока	Середня
Підтримка співпраці	Так	Так	Так
Мобільний доступ	Так	Так	Так
Простота використання для молодших учнів	Середня	Висока	Середня

Проведемо короткий опис цих платформ:

Genially – популярний інструмент для створення інтерактивних презентацій із різноманітними мультимедійними елементами та ігровими функціями, підходить для візуально привабливих уроків. Не має можливості надавати миттєвий зворотний зв'язок під час уроку.

ClassFlow – потужна платформа, орієнтована на інтерактивне навчання з функціями зворотного зв'язку в реальному часі, підтримує різноманітні типи активностей та має високий рівень персоналізації, що робить її зручною для початкової школи.

Bristar UniMaster – пропонує базові інструменти для інтерактивності, зокрема тести, мультимедіа і підтримку співпраці, але обмежені можливості ігрових елементів і середній рівень персоналізації; платформа є доступною і функціональною для молодших учнів.

Genially, ClassFlow і Bristar UniMaster є цінними інструментами для початкової школи. Genially підходить для візуальних презентацій та мультимедійних матеріалів, ClassFlow забезпечує інтерактивність і зворотний зв'язок у реальному часі, а Bristar UniMaster надає базові функції для інтерактивних завдань і співпраці. Обираючи платформу, вчителі можуть адаптувати уроки відповідно до рівня учнів, навчальних цілей та потреб кожного конкретного класу.

Досліджені вище платформи надають педагогам широкі можливості для створення інтерактивних уроків, що дозволяють урізноманітнити навчальний процес та адаптувати його до потреб початкової школи.

Інструменти для розробки інтерактивних уроків значно змінюють підхід до освіти, роблячи його більш захопливим та орієнтованим на учня. Використання зазначених вище платформ дозволяє створювати унікальні та різноманітні навчальні матеріали, які адаптуються до рівня та інтересів учнів. Інтерактивність цих інструментів сприяє розвитку критичного мислення, покращує навички співпраці та дозволяє персоналізувати навчальний процес. Завдяки інноваційним підходам і можливості швидкого зворотного зв'язку, такі інструменти допомагають учням краще засвоювати матеріал, а вчителям – більш ефективно викладати та оцінювати результати навчання.

Список використаних джерел

1. Навчальні програми для інтерактивного наповнення уроків. URL: <https://edpro.ua/blog/navchalni-programy-dlja-interaktyvnogo-napovnennja-urokiv> (дата звернення: 06.10.2024).
2. Сервіс Genially для створення інтерактивного контенту: все геніальне – просто. URL: <https://naurok.com.ua/post/servis-genially-dlya-stvorennja-interaktivnogo-kontentu-vse-genialne-prosto> (дата звернення: 06.10.2024).
3. What is ClassFlow and How Can it Be Used to Teach? URL: <https://www.techlearning.com/how-to/what-is-classflow-and-how-can-it-be-used-to-teach-tips-and-tricks> (дата звернення: 06.10.2024).